



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA
Unidad Cuajimalpa

DCCD.CD.023.14
27 de marzo de 2014

MTRO. GERARDO QUIROZ VIEYRA
Secretario del Consejo Académico
Unidad Cuajimalpa
Presente.



Estimado Mtro. Quiroz

Por medio del presente me es grato informar a usted que el Consejo Divisional de Ciencias de la Comunicación y Diseño, en su Sesión 08.14, celebrada el 20 de marzo del presente, mediante el **Acuerdo DCCD.CD.04.08.14**, aprobó la adecuación a la UEA **"Introducción al Pensamiento Matemático"** del Tronco General de las licenciaturas de la División de Ciencias de la Comunicación y Diseño.

Adjunto copia de los siguientes documentos: Dictamen de la Comisión que analizó la propuesta, acuerdo del Consejo Divisional, justificación para la adecuación al programa de estudio de la UEA, programas de estudios de la UEA **"Introducción al Pensamiento Matemático"**, observaciones de Secretaría General, así como del Abogado General, las cuales fueron atendidas e incorporadas a la versión final.

Agradezco de antemano la atención que sirva dar a la presente y aprovecho la oportunidad para enviarle un cordial saludo.

Atentamente
CASA ABIERTA AL TIEMPO

DRA. ESPERANZA GARCÍA LÓPEZ
Presidenta de Consejo Divisional

Unidad Cuajimalpa

DCCD | Oficina Técnica del Consejo Divisional
Torre III, 5to. piso.

Avenida Vasco de Quiroga 4871, Colonia Santa Fé Cuajimalpa.
Delegación Cuajimalpa de Morelos, C.P. 05348, México, D.F.
www.hermes.cua.uam.mx



UNIDAD CUAJIMALPA		DIVISIÓN CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN Y DISEÑO	1 / 4
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN			
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED. 9
400005	INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO MATEMÁTICO		TIPO OBL.
H. TEOR. 3.0	SERIACIÓN		TRIM. I
H. PRAC. 3.0			

Objetivo General:

Que al final del curso el alumno sea capaz de:

Aplicar habilidades lógico-matemáticas en el planteamiento y la solución de situaciones relacionadas con dominios propios de su campo disciplinar y de la vida cotidiana, para desarrollar el pensamiento analítico y el auto-aprendizaje.

Objetivos específicos:

Que al final del curso el alumno sea capaz de:

- 1.- Identificar y plantear problemas aplicando correctamente notaciones lógico-matemáticas y lenguajes propios de su campo profesional (formal, geométrico, algebraico, gráfico, cartográfico, etc.).
- 2.- Crear, identificar, usar y desarrollar estrategias adecuadas para solucionar un problema dado.
- 3.- Argumentar con precisión, por escrito y oralmente, sobre el proceso de razonamiento desarrollado, así como la solución y conclusiones obtenidas para un problema dado.
- 4.- Adoptar un pensamiento analítico, orientado a propiciar la responsabilidad del auto-aprendizaje, a través de la evaluación de los procesos y las soluciones a un problema determinado.

CONTENIDO SINTÉTICO:

Esta UEA está diseñada para generar o mejorar las siguientes habilidades que contribuyan a desarrollar y fortalecer el pensamiento lógico-matemático del alumno con relación a:

- 1.- Cómo el alumno aborda problemas
 - Identificar la información relevante, ordenar datos, identificar el tipo de problema de que se trate y su espacio de soluciones.
- 2.- Cómo el alumno los resuelve.
 - Traducir entre diferentes representaciones (entre lo coloquial, algebraico, gráfico, tablas, etc.).
 - Identificar patrones y realizar inferencias (razonamiento inductivo y deductivo).
 - Utilizar diversas heurísticas (hacer analogías, construir esquemas o gráficos para representar la situación, descomponer el problema en partes y analizar casos particulares, entre otros).
 - Reconocer si la solución es correcta con relación al contexto del problema.

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN	2 / 4
CLAVE 400005	INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO MATEMÁTICO

3.- Cómo el alumno explica su resolución.

- Explicar el proceso de resolución del problema lógico-matemático con claridad, coherencia y exactitud, tanto oralmente como por escrito.
- Justificar los resultados y las conclusiones obtenidas usando herramientas adecuadas para su comunicación.
- Comunicar los resultados, haciendo énfasis en su justificación, comprobación y tipo de solución. Plantear las conclusiones.

4.- Cómo el alumno estudia.

- Buscar información relevante y distinguir la calidad y validez de las fuentes de información utilizadas.
- Identificar las estrategias de resolución de problemas que han tenido buenos resultados para usarlas posteriormente.
- Desarrollar la autonomía en el proceso de aprendizaje, a través del pensamiento analítico.

Para desarrollar estas habilidades se deben utilizar contenidos básicos con los que el alumno haya estado familiarizado y que estén relacionados con situaciones cotidianas o de su campo profesional.

El profesor elegirá al menos 3 de los siguientes temas.

- a. Aritmética y álgebra.
- b. Conjuntos.
- c. Combinatoria.
- d. Probabilidad básica.
- e. Matemática financiera básica.
- f. Estadística descriptiva básica.
- g. Geometría.
- h. Representación gráfica.
- i. Lógica proposicional.
- j. Razonamiento inductivo y deductivo.
- k. Construcción y corrección de argumentos.

MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

Construir en el aula una cultura que valore la argumentación, el debate y el respeto a las ideas ajenas, fomentando que el alumno elabore y evalúe conjeturas, explorando el universo de la lógica y las matemáticas.

El profesor conducirá un proceso en el cual los alumnos participarán activamente, a través del trabajo en equipo y la autocritica.

El proceso de enseñanza-aprendizaje estará centrado en los alumnos, minimizando las clases magistrales y promoviendo espacios de aprendizaje contruidos a partir de los procesos desarrollados por los alumnos en la resolución y presentación de los problemas.

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN	3 / 4
CLAVE 400005	INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO MATEMÁTICO

Se sugiere el siguiente esquema general:

1.- La primera etapa de la clase se dedica a la discusión en pequeños grupos de alguna lectura previamente realizada o de algún problema seleccionado por el profesor. El papel del profesor es circular entre los equipos, interactuando con ellos pero evitando, en la medida de lo posible, ofrecer respuestas. Se promoverá la autonomía del pensamiento de los alumnos.

2.- Una segunda etapa de discusión plenaria en la que el profesor coordine, promueva la participación y haga explícitos los tipos de argumentos que los alumnos utilizaron para resolver los problemas, reconociendo, cuando sea posible, patrones de pensamiento y heurísticas utilizadas.

3.- Una etapa de cierre que formalice, si es pertinente, los conceptos lógico-matemáticos discutidos e identifique las habilidades desarrolladas. Se promoverá que el alumno centre sus esfuerzos y actividades en su propio aprendizaje.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

Evaluación global

Se ponderarán las siguientes actividades a criterio del profesor:

- Reportes escritos de los trabajos realizados durante las clases
- Tareas individuales y por equipo
- Evaluaciones periódicas
- Participación en las clases
- Evaluación terminal.

Evaluación de Recuperación

- El alumno deberá presentar una evaluación que contemple todas las habilidades desarrolladas durante la UEA.
- Requiere inscripción previa a la UEA.

BIBLIOGRAFÍA NECESARIA O RECOMENDABLE:

1. Cornman, J., Pappas, G. y Lehrer, K. (2012). Introducción a los problemas y argumentos filosóficos, México: UNAM. ISBN: 970-32-3435-6.
2. Crilly, T. (2009). 50 Mathematics Ideas You Really Need To Know, Ed. Quercus. ISBN-10: 1847240089.
3. De Guzmán, M. (2004). Para pensar mejor: desarrollo de la creatividad a través de los procesos matemáticos, Pirámide. ISBN: 9788436808100.
4. De Oteyza E., Lam E., Carrillo A., Hernández C. (1998). Temas selectos de matemáticas, Ed. Pearson. ISBN: 970170214X.
5. Devlin, K. (2000). The Language of Mathematics: Making the Invisible Visible, Ed. Holt Paperbacks. ISBN-10: 0805072543.
6. Devlin, K. (2001). The Math Gene: How Mathematical Thinking Evolved And Why Numbers Are Like Gossip, Reprint. Ed. Basic Books. ISBN-10: 0465016197.

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN		4 / 4
CLAVE 400005	INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO MATEMÁTICO	

7. Devlin, K. (2012). Introduction to Mathematical Thinking, Ed. Keith Devlin. ISBN 978-0615653631.
8. Magnus E. H. (2005). El diablo de los números: un libro para todos aquellos que temen a las matemáticas, Madrid, Ed. Siruela, (19ª edición). ISBN: 9788478444335.
9. Glazer, E. M., y McConnell J. W. (2002). Real-Life Math: Everyday Use of Mathematical Concepts, Ed. Greenwood. ISBN-10: 0313361231.
10. Lawvere, W. y Stephen H. S. (2002). Matemáticas conceptuales. Una primera introducción a categorías. Ed. S.XXI. ISBN: 968-23-2391-6.
11. Michael T. S. (2009). How to guard an art gallery and other discrete mathematical adventures, JHU Press. ISBN: 10: 0801892996.
12. Miller Ch., Heeren V. y Hornsby J. (2006). Matemáticas: Razonamiento y Aplicaciones, Prentice-Hall. ISBN: 9786073216326.
13. Páez, A. (2010) Introducción a la lógica moderna, 2a. edición. Bogotá: Ediciones Uniandes.
14. Polya G. (1996) Cómo plantear y resolver problemas. Editorial Trillas México. ISBN 968-24-0064-3.
15. Prieto, C. (2005), Aventuras de un duende en el mundo de las matemáticas, Fondo de Cultura Económica. ISBN, 9681675754.



UNIDAD CUAJIMALPA	DIVISIÓN CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN Y DISEÑO	1 / 4
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN DISEÑO		
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	CRED. 9
400005	INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO MATEMÁTICO	TIPO OBL.
H. TEOR. 3.0	SERIACIÓN	TRIM. I
H. PRAC. 3.0		

Objetivo General:

Que al final del curso el alumno sea capaz de:

Aplicar habilidades lógico-matemáticas en el planteamiento y la solución de situaciones relacionadas con dominios propios de su campo disciplinar y de la vida cotidiana, para desarrollar el pensamiento analítico y el auto-aprendizaje.

Objetivos específicos:

Que al final del curso el alumno sea capaz de:

- 1.- Identificar y plantear problemas aplicando correctamente notaciones lógico-matemáticas y lenguajes propios de su campo profesional (formal, geométrico, algebraico, gráfico, cartográfico, etc.).
- 2.- Crear, identificar, usar y desarrollar estrategias adecuadas para solucionar un problema dado.
- 3.- Argumentar con precisión, por escrito y oralmente, sobre el proceso de razonamiento desarrollado, así como la solución y conclusiones obtenidas para un problema dado.
- 4.- Adoptar un pensamiento analítico, orientado a propiciar la responsabilidad del auto-aprendizaje, a través de la evaluación de los procesos y las soluciones a un problema determinado.

CONTENIDO SINTÉTICO:

Esta UEA está diseñada para generar o mejorar las siguientes habilidades que contribuyan a desarrollar y fortalecer el pensamiento lógico-matemático del alumno con relación a:

- 1.- Cómo el alumno aborda problemas
 - Identificar la información relevante, ordenar datos, identificar el tipo de problema de que se trate y su espacio de soluciones.
- 2.- Cómo el alumno los resuelve.
 - Traducir entre diferentes representaciones (entre lo coloquial, algebraico, gráfico, tablas, etc.).
 - Identificar patrones y realizar inferencias (razonamiento inductivo y deductivo).
 - Utilizar diversas heurísticas (hacer analogías, construir esquemas o gráficos para representar la situación, descomponer el problema en partes y analizar casos particulares, entre otros).
 - Reconocer si la solución es correcta con relación al contexto del problema.

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN DISEÑO	2 / 4
CLAVE 400005	INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO MATEMÁTICO

3.- Cómo el alumno explica su resolución.

- Explicar el proceso de resolución del problema lógico-matemático con claridad, coherencia y exactitud, tanto oralmente como por escrito.
- Justificar los resultados y las conclusiones obtenidas usando herramientas adecuadas para su comunicación.
- Comunicar los resultados, haciendo énfasis en su justificación, comprobación y tipo de solución. Plantear las conclusiones.

4.- Cómo el alumno estudia.

- Buscar información relevante y distinguir la calidad y validez de las fuentes de información utilizadas.
- Identificar las estrategias de resolución de problemas que han tenido buenos resultados para usarlas posteriormente.
- Desarrollar la autonomía en el proceso de aprendizaje, a través del pensamiento analítico.

Para desarrollar estas habilidades se deben utilizar contenidos básicos con los que el alumno haya estado familiarizado y que estén relacionados con situaciones cotidianas o de su campo profesional.

El profesor elegirá al menos 3 de los siguientes temas.

- a. Aritmética y álgebra.
- b. Conjuntos
- c. Combinatoria.
- d. Probabilidad básica.
- e. Matemática financiera básica.
- f. Estadística descriptiva básica.
- g. Geometría.
- h. Representación gráfica.
- i. Lógica proposicional.
- j. Razonamiento inductivo y deductivo.
- k. Construcción y corrección de argumentos.

MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

Construir en el aula una cultura que valore la argumentación, el debate y el respeto a las ideas ajenas, fomentando que el alumno elabore y evalúe conjeturas, explorando el universo de la lógica y las matemáticas.

El profesor conducirá un proceso en el cual los alumnos participarán activamente, a través del trabajo en equipo y la autocritica.

El proceso de enseñanza-aprendizaje estará centrado en los alumnos, minimizando las clases magistrales y promoviendo espacios de aprendizaje contruidos a partir de los procesos desarrollados por los alumnos en la resolución y presentación de los problemas.

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN DISEÑO	3 / 4
CLAVE 400005	INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO MATEMÁTICO

Se sugiere el siguiente esquema general:

1.- La primera etapa de la clase se dedica a la discusión en pequeños grupos de alguna lectura previamente realizada o de algún problema seleccionado por el profesor. El papel del profesor es circular entre los equipos, interactuando con ellos pero evitando, en la medida de lo posible, ofrecer respuestas. Se promoverá la autonomía del pensamiento de los alumnos.

2.- Una segunda etapa de discusión plenaria en la que el profesor coordine, promueva la participación y haga explícitos los tipos de argumentos que los alumnos utilizaron para resolver los problemas, reconociendo, cuando sea posible, patrones de pensamiento y heurísticas utilizadas.

3.- Una etapa de cierre que formalice, si es pertinente, los conceptos lógico-matemáticos discutidos e identifique las habilidades desarrolladas. Se promoverá que el alumno centre sus esfuerzos y actividades en su propio aprendizaje.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

Evaluación global

Se ponderarán las siguientes actividades a criterio del profesor:

- Reportes escritos de los trabajos realizados durante las clases
- Tareas individuales y por equipo
- Evaluaciones periódicas
- Participación en las clases
- Evaluación terminal.

Evaluación de Recuperación

- El alumno deberá presentar una evaluación que contemple todas las habilidades desarrolladas durante la UEA.
- Requiere inscripción previa a la UEA.

BIBLIOGRAFÍA NECESARIA O RECOMENDABLE:

1. Cornman, J., Pappas, G. y Lehrer, K. (2012). Introducción a los problemas y argumentos filosóficos, México: UNAM. ISBN: 970-32-3435-6.
2. Crilly, T. (2009). 50 Mathematics Ideas You Really Need To Know, Ed. Quercus. ISBN-10: 1847240089.
3. De Guzmán, M. (2004). Para pensar mejor: desarrollo de la creatividad a través de los procesos matemáticos, Pirámide. ISBN: 9788436808100.
4. De Oteyza E., Lam E., Carrillo A., Hernández C. (1998). Temas selectos de matemáticas, Ed. Pearson. ISBN: 970170214X.
5. Devlin, K. (2000). The Language of Mathematics: Making the Invisible Visible, Ed. Holt Paperbacks. ISBN-10: 0805072543.
6. Devlin, K. (2001). The Math Gene: How Mathematical Thinking Evolved And Why Numbers Are Like Gossip, Reprint. Ed. Basic Books. ISBN-10: 0465016197.

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN DISEÑO		4 / 4
CLAVE 400005	INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO MATEMÁTICO	

7. Devlin, K. (2012). Introduction to Mathematical Thinking, Ed. Keith Devlin. ISBN 978-0615653631.
8. Magnus E. H. (2005). El diablo de los números: un libro para todos aquellos que temen a las matemáticas, Madrid, Ed. Siruela, (19ª edición). ISBN: 9788478444335.
9. Glazer, E. M., y McConnell J. W. (2002). Real-Life Math: Everyday Use of Mathematical Concepts, Ed. Greenwood. ISBN-10: 0313361231.
10. Lawvere, W. y Stephen H. S. (2002). Matemáticas conceptuales. Una primera introducción a categorías. Ed. S.XXI. ISBN: 968-23-2391-6.
11. Michael T. S. (2009). How to guard an art gallery and other discrete mathematical adventures, JHU Press. ISBN: 10: 0801892996.
12. Miller Ch., Heeren V. y Hornsby J. (2006). Matemáticas: Razonamiento y Aplicaciones, Prentice-Hall. ISBN: 9786073216326.
13. Páez, A. (2010) Introducción a la lógica moderna, 2a. edición. Bogotá: Ediciones Uniandes.
14. Polya G. (1996) Cómo plantear y resolver problemas. Editorial Trillas México. ISBN 968-24-0064-3.
15. Prieto, C. (2005), Aventuras de un duende en el mundo de las matemáticas, Fondo de Cultura Económica. ISBN, 9681675754.

UNIDAD CUAJIMALPA	DIVISIÓN CIENCIAS DE LA COMUNICACIÓN Y DISEÑO	1 / 4
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN TECNOLOGÍAS Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN		
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	CRED. 9
400005	INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO MATEMÁTICO	TIPO OBL.
H. TEOR. 3.0	SERIACIÓN	TRIM. I
H. PRAC. 3.0		

Objetivo General:

Que al final del curso el alumno sea capaz de:

Aplicar habilidades lógico-matemáticas en el planteamiento y la solución de situaciones relacionadas con dominios propios de su campo disciplinar y de la vida cotidiana, para desarrollar el pensamiento analítico y el auto-aprendizaje.

Objetivos específicos:

Que al final del curso el alumno sea capaz de:

- 1.- Identificar y plantear problemas aplicando correctamente notaciones lógico-matemáticas y lenguajes propios de su campo profesional (formal, geométrico, algebraico, gráfico, cartográfico, etc.).
- 2.- Crear, identificar, usar y desarrollar estrategias adecuadas para solucionar un problema dado.
- 3.- Argumentar con precisión, por escrito y oralmente, sobre el proceso de razonamiento desarrollado, así como la solución y conclusiones obtenidas para un problema dado.
- 4.- Adoptar un pensamiento analítico, orientado a propiciar la responsabilidad del auto-aprendizaje, a través de la evaluación de los procesos y las soluciones a un problema determinado.

CONTENIDO SINTÉTICO:

Esta UEA está diseñada para generar o mejorar las siguientes habilidades que contribuyan a desarrollar y fortalecer el pensamiento lógico-matemático del alumno con relación a:

- 1.- Cómo el alumno aborda problemas
 - Identificar la información relevante, ordenar datos, identificar el tipo de problema de que se trate y su espacio de soluciones.
- 2.- Cómo el alumno los resuelve.
 - Traducir entre diferentes representaciones (entre lo coloquial, algebraico, gráfico, tablas, etc.).
 - Identificar patrones y realizar inferencias (razonamiento inductivo y deductivo).
 - Utilizar diversas heurísticas (hacer analogías, construir esquemas o gráficos para representar la situación, descomponer el problema en partes y analizar casos particulares, entre otros).
 - Reconocer si la solución es correcta con relación al contexto del problema.

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN TECNOLOGÍAS Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN	2 / 4
CLAVE 400005	INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO MATEMÁTICO

3.- Cómo el alumno explica su resolución.

- Explicar el proceso de resolución del problema lógico-matemático con claridad, coherencia y exactitud, tanto oralmente como por escrito.
- Justificar los resultados y las conclusiones obtenidas usando herramientas adecuadas para su comunicación.
- Comunicar los resultados, haciendo énfasis en su justificación, comprobación y tipo de solución. Plantear las conclusiones.

4.- Cómo el alumno estudia.

- Buscar información relevante y distinguir la calidad y validez de las fuentes de información utilizadas.
- Identificar las estrategias de resolución de problemas que han tenido buenos resultados para usarlas posteriormente.
- Desarrollar la autonomía en el proceso de aprendizaje, a través del pensamiento analítico.

Para desarrollar estas habilidades se deben utilizar contenidos básicos con los que el alumno haya estado familiarizado y que estén relacionados con situaciones cotidianas o de su campo profesional.

El profesor elegirá al menos 3 de los siguientes temas.

- a. Aritmética y álgebra.
- b. Conjuntos.
- c. Combinatoria.
- d. Probabilidad básica.
- e. Matemática financiera básica.
- f. Estadística descriptiva básica.
- g. Geometría.
- h. Representación gráfica.
- i. Lógica proposicional.
- j. Razonamiento inductivo y deductivo.
- k. Construcción y corrección de argumentos.

MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

Construir en el aula una cultura que valore la argumentación, el debate y el respeto a las ideas ajenas, fomentando que el alumno elabore y evalúe conjeturas, explorando el universo de la lógica y las matemáticas.

El profesor conducirá un proceso en el cual los alumnos participarán activamente, a través del trabajo en equipo y la autocritica.

El proceso de enseñanza-aprendizaje estará centrado en los alumnos, minimizando las clases magistrales y promoviendo espacios de aprendizaje contruidos a partir de los procesos desarrollados por los alumnos en la resolución y presentación de los problemas.

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN TECNOLOGÍAS Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN	3 / 4
CLAVE 400005	INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO MATEMÁTICO

Se sugiere el siguiente esquema general:

1.- La primera etapa de la clase se dedica a la discusión en pequeños grupos de alguna lectura previamente realizada o de algún problema seleccionado por el profesor. El papel del profesor es circular entre los equipos, interactuando con ellos pero evitando, en la medida de lo posible, ofrecer respuestas. Se promoverá la autonomía del pensamiento de los alumnos.

2.- Una segunda etapa de discusión plenaria en la que el profesor coordine, promueva la participación y haga explícitos los tipos de argumentos que los alumnos utilizaron para resolver los problemas, reconociendo, cuando sea posible, patrones de pensamiento y heurísticas utilizadas.

3.- Una etapa de cierre que formalice, si es pertinente, los conceptos lógico-matemáticos discutidos e identifique las habilidades desarrolladas. Se promoverá que el alumno centre sus esfuerzos y actividades en su propio aprendizaje.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN

Evaluación global

Se ponderarán las siguientes actividades a criterio del profesor:

- Reportes escritos de los trabajos realizados durante las clases
- Tareas individuales y por equipo
- Evaluaciones periódicas
- Participación en las clases
- Evaluación terminal.

Evaluación de Recuperación

- El alumno deberá presentar una evaluación que contemple todas las habilidades desarrolladas durante la UEA.
- Requiere inscripción previa a la UEA.

BIBLIOGRAFÍA NECESARIA O RECOMENDABLE:

1. Cornman, J., Pappas, G. y Lehrer, K. (2012). Introducción a los problemas y argumentos filosóficos, México: UNAM. ISBN: 970-32-3435-6.
2. Crilly, T. (2009). 50 Mathematics Ideas You Really Need To Know, Ed. Quercus. ISBN-10: 1847240089.
3. De Guzmán, M. (2004). Para pensar mejor: desarrollo de la creatividad a través de los procesos matemáticos, Pirámide. ISBN: 9788436808100.
4. De Oteyza E., Lam E., Carrillo A., Hernández C. (1998). Temas selectos de matemáticas, Ed. Pearson. ISBN: 970170214X.
5. Devlin, K. (2000). The Language of Mathematics: Making the Invisible Visible, Ed. Holt Paperbacks. ISBN-10: 0805072543.
6. Devlin, K. (2001). The Math Gene: How Mathematical Thinking Evolved And Why Numbers Are Like Gossip, Reprint. Ed. Basic Books. ISBN-10: 0465016197.

NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN TECNOLOGÍAS Y SISTEMAS DE INFORMACIÓN		4 / 4
CLAVE 400005	INTRODUCCIÓN AL PENSAMIENTO MATEMÁTICO	

7. Devlin, K. (2012). Introduction to Mathematical Thinking, Ed. Keith Devlin. ISBN 978-0615653631.
8. Magnus E. H. (2005). El diablo de los números: un libro para todos aquellos que temen a las matemáticas, Madrid, Ed. Siruela, (19ª edición). ISBN: 9788478444335.
9. Glazer, E. M., y McConnell J. W. (2002). Real-Life Math: Everyday Use of Mathematical Concepts, Ed. Greenwood. ISBN-10: 0313361231.
10. Lawvere, W. y Stephen H. S. (2002). Matemáticas conceptuales. Una primera introducción a categorías. Ed. S.XXI. ISBN: 968-23-2391-6.
11. Michael T. S. (2009). How to guard an art gallery and other discrete mathematical adventures, JHU Press. ISBN: 10: 0801892996.
12. Miller Ch., Heeren V. y Hornsby J. (2006). Matemáticas: Razonamiento y Aplicaciones, Prentice-Hall. ISBN: 9786073216326.
13. Páez, A. (2010) Introducción a la lógica moderna, 2a. edición. Bogotá: Ediciones Uniandes.
14. Polya G. (1996) Cómo plantear y resolver problemas. Editorial Trillas México. ISBN 968-24-0064-3.
15. Prieto, C. (2005), Aventuras de un duende en el mundo de las matemáticas, Fondo de Cultura Económica. ISBN, 9681675754.