

Curriculum Vitae

enero 2022

DATOS PERSONALES

NOMBRE: Alba Rocío Núñez Reyes
NACIONALIDAD: Mexicana
FECHA DE NACIMIENTO: 13 de mayo de 1989
EMAIL: albanunez@dccd.mx, ar.nunezreyes@gmail.mx

ESCOLARIDAD

SEP 2015 - DIC 2017	Maestría en DISEÑO, INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN Universidad Autónoma Metropolitana, Ciudad de México, México Línea: Sistemas para la Interacción Nombre del proyecto: Experiencia Virtual Inmersiva: una propuesta transmedia para acercar a los niños a los libros Asesores internos: Dr. Carlos Joel RIVERO MORENO Mtro. Octavio MERCADO GONZÁLEZ Dra. María Alejandra OSORIO OLAVE
DIC 2013	Título en INGENIERÍA ELECTRÓNICA Instituto Tecnológico de Toluca, Toluca, México No. de Cédula Profesional: 8 5 0 0 7 1 6

ÁREAS DE INVESTIGACIÓN DE INTERÉS

- El humano y la máquina.
- Tecnologías para la interacción.
- Simulación y realidad virtual en la educación.
- Administración tecnológica y de la innovación como estrategia.
- Adquisición, desarrollo y mejora de las competencias socioemocionales en educación.

EXPERIENCIA ACADÉMICA

NOV 2021 - ACTE	COMISIONES DE ADECUACIÓN Descripción: Comisión de adecuación del plan y programas de estudio, del área de conocimiento correspondiente a Sistemas para la interacción de la Maestría en Diseño, Información y Comunicación.
AGO 2021 - NOV 2021	DOCENCIA A NIVEL MAESTRÍA Unidades de Enseñanza Aprendizaje: Interacción Humano Computadora.
OCT 2021 Y OCT 2020	EVALUACIÓN EN CONCURSOS Convocatorias: Tu experiencia de estancias profesionales de verano (EPV) 2021. Tu experiencia de Estancias Profesionales de Verano (EPV) en tiempos de COVID-19.
JUN 2020	EVALUACIÓN DE ENSAYOS PARA PUBLICACIÓN Convocatoria: Convocatoria 145: Comunicación de la ciencia y periodismo del conocimiento en México e Iberoamérica.
ENE 2020 - ACTE	DESARROLLO DE PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN Título y objetivos: Laboratorio de Diseño de Interacción Digital (DID), desarrollo de proyectos en nuevas líneas de investigación en el Departamento de Tecnologías de la Información y en la División de Ciencias de la Comunicación y Diseño.
ENE 2020 - ACTE	ASESORÍA DE PROYECTOS TERMINALES Título de proyectos concluidos: Sistema de registros para el control de acceso por cámara (SegCam). Sistema de Monitoreo de Factores de Riesgo en Instalaciones. Título de proyectos en curso: Sistema de Formateo Dinámico para Referencias Científicas). Sistema de alarma detector de humo basado en IoT. Sistema de monitoreo de temperatura (SIMUTEM). Sistema para monitorear condiciones ambientales en entornos de trabajo.
ENE 2019 - ACTE	DOCENCIA A NIVEL LICENCIATURA Unidades de Enseñanza Aprendizaje: Programación de Web Estático, Laboratorio Temático I, Laboratorio Temático II, Laboratorio Temático III, Proyecto Terminal I, Proyecto Terminal II, Proyecto Terminal III, Fundamentos de Teoría Administrativa, Seminario de Tecnologías de la Información I, Comportamiento Humano en las Organizaciones I, Comportamiento Humano en las Organizaciones II, Seminario de Comunicación, Diseño y Tecnologías de la Información y Laboratorio de diseño integral de sistemas interactivos.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

JUL 2021 - ACTE	TÉCNICA ACADÉMICA, UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA Participar en actividades del proceso de enseñanza-aprendizaje, asesorar alumnos en el desarrollo de proyectos académicos, participar en el desarrollo de proyectos de investigación y desarrollo tecnológico, participar en la adecuación o modificación de planes y programas de estudio, etc.
ENE 2019 - JUN 2021	PROFESORA ASOCIADA, UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA Planear, desarrollar, dirigir, coordinar y evaluar proyectos académicos. Impartir las materias bajo la responsabilidad del Departamento de Tecnologías de la Información, participar en las actividades de preservación y difusión de la cultura, etc.
FEB 2019 - DIC 2019	LÍDER DE PROYECTOS, LIONSFIELD MÉXICO Planeación, supervisión, ejecución y pruebas de proyectos de desarrollo de herramientas digitales para uso empresarial.
JUN 2018 - AGO 2019	PROFESORA DE INGLÉS, LIONSFIELD MÉXICO Enseñanza del idioma inglés dedicado a la Capacitación Empresarial de Alto Nivel.
ENE 2018 - MAY 2018	WEBMASTER, UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA Apoyo y asesoría para la administración, mantenimiento y operación del portal web de la Universidad Autónoma Metropolitana, Unidad Cuajimalpa.
SEP 2015 - DIC 2017	MAESTRÍA, UNIVERSIDAD AUTÓNOMA METROPOLITANA Desarrollo de proyectos interdisciplinarios de investigación científica, tecnológica y humanística para la innovación, priorizando las necesidades sociales de México. Preparación teórico-metodológica para realizar docencia especializada, investigación y colaboración en equipos interdisciplinarios, etc.
JUN 2014 - MAY 2015	CUSTOMER SERVICE ENGINEER, INTER PRICE LOGÍSTICA S.A DE C.V. Administración y soporte de la operación en Robert Bosch, Sistemas Automotrices S.A de C.V., de acuerdo a los estándares, procedimientos y requerimientos de la empresa. Trato con contratistas. Cumplimiento a las normas de Seguridad Industrial. Estandarización, automatización y seguimiento de procesos.
OCT 2013 - JUN 2014	INGENIERA DE PRODUCCIÓN, QALIA DE MÉXICO S.A. DE C.V. Administración del proyecto de remodelación, estandarización y automatización del área de embarque de producto. Seguimiento de procesos, trato con contratistas, cumplimiento de las normas de Seguridad Industrial, entre otras actividades.

TALLERES IMPARTIDOS

11 - 15 JUN 2018	“Unity” presentado en el marco de la 3er Semana de la Licenciatura en Tecnologías y Sistemas de Información en Universidad Autónoma Metropolitana unidad Cuajimalpa.
16 - 20 OCT 2017	“Creación de videojuegos: una introducción a Unity 3D” presentado en el marco de la 8a Semana de la Cultura Digital en Universidad Autónoma Metropolitana unidad Xochimilco.
17 - 20 OCT 2016	“Una introducción al desarrollo de Videojuegos en Unity” presentado en el marco de la 1er Semana de la Licenciatura en Tecnologías y Sistemas de Información en Universidad Autónoma Metropolitana unidad Cuajimalpa.

PUBLICACIONES

JUL 2021	Digital Tool to Detect the State of Languishing of Students During the Covid-19 Pandemic M. Guzmán, P. Manzanilla, J. Martínez, T. Tapia, A. Núñez and S. Zepeda. En Communications in Computer and Information Science book series, Vol. 1499, pp. 280-285. Jul. 2021.
JUL 2021	Mobile Application to Disseminate the History of Historical Buildings A. Méndez, C. Borja, D. González, A. Núñez and S. Zepeda. En Communications in Computer and Information Science book series, Vol. 1499, pp. 325-330. Jul. 2021.
ENE 2021	Didáctica usada en el aula como factor de desmotivación S Zepeda and A Nuñez. En Innovaciones metodológicas con TIC en educación, Madrid: Dykinson, 2021, pp. 3605-3622. Ene. 2021.
ENE 2021	Motivación en estudiantes que no acreditan un curso S Zepeda and A Nuñez. En Nuevas formas de aprendizaje en la era digital: en busca de una educación inclusiva, Madrid: Dykinson, 2021, pp. 1002-1018. Ene. 2021.
ENE 2021	Uso de Gamificación en la didáctica S Zepeda and A Nuñez. En Innovaciones metodológicas con TIC en educación, Madrid: Dykinson, 2021, pp. 3624-3639. Ene. 2021.
MAR 2020	Asynchronous communication for improved data transport in the network S Zepeda and A Nuñez. En Journal of Physics: Conference Series, ISAIC 2020, 1828(2021)012078, pp. 1-8. Mar. 2021.
FEB 2018	Digitaprende: una aplicación para la alfabetización digital de adultos mayores Daniel Martínez Espino, Alba Rocío Núñez Reyes, Rocío Abascal Mena. En Pistas Educativas, SENIE, No. 128, pp. 1059-1075. Feb. 2018.

PUBLICACIONES

- AGO 2017 | [A compact representation for cross-domain short text clustering](#)
Alba Núñez-Reyes, Esaú Villatoro-Tello, Gabriela Ramírez-De-La-Rosa and Christian Sánchez-Sánchez. En Advances in Artificial Intelligence, Lecture Notes in Computer Science, Vol. 10061, pp. 16-26. Ago. 2017.
- MAY 2017 | [Immersive virtual experience: an effort to increase the interest for reading on first-time readers](#)
Luis Hernández-Zavaleta, Alba Núñez-Reyes, Jaime Espinoza-Martínez, Diana Morón-González, Carlos Rivero-Moreno, Octavio Mercado-González and Alejandra Osorio-Olave. En Communications in Computer and Information Science book series, Vol. 714, pp. 25-31. May. 2017.
- MAY 2016 | [Agrupamiento de textos cortos en dominios cruzados](#)
Alba Núñez-Reyes, Erick Monroy-Cuevas, Esaú Villatoro-Tello, Gabriela Ramírez-De-La-Rosa and Christian Sánchez-Sánchez. En Journal of Research in Computing Science, Vol. 115, pp. 133-145. May. 2016.

BECAS, HONORES & PREMIOS

NOV. 2018	Medalla al Mérito Universitario, Universidad Autónoma Metropolitana
OCT. 2016	Best Student Paper Award, Mexican International Conference on Artificial Intelligence
27 - 28 SEP 2016	Asistencia a la Segunda Escuela de Otoño, Tecnologías del Lenguaje 2016, Red Temática en Tecnologías del Lenguaje (RTTL), Cholula, Puebla.
MAY 2013 - JUL 2013	Estancia de investigación como parte del programa XVIII Verano de la Investigación Científica y Tecnológica del Pacífico, Instituto Nacional de Astrofísica, Óptica y Electrónica (INAOE), Tonantzintla, Puebla.
MAY 2012 - JUL 2012	Estancia de investigación como parte del programa XVII Verano de la Investigación Científica y Tecnológica del Pacífico, Universidad de Ciencias y Artes de Chiapas (UNICACH), Tuxtla Gutiérrez, Chiapas.

COMPUTER SKILLS

C#, LENGUAJE ENSAMBLADOR, Programación de PLC's Y CNC, MAPLE, PYTHON, HTML, CSS, JAVASCRIPT, SQL, Paquetería OFFICE, Sistemas Operativos: Ubuntu, Windows, OSX.

IDIOMAS

Español: Lengua Materna
Inglés: Fluido

INTERESES Y ACTIVIDADES

EDUCACIÓN Y SOCIEDAD, DOCENCIA, ADMINISTRACIÓN Y DESARROLLO DE PROYECTOS, INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA, COMUNICACIÓN, TECNOLOGÍAS SUSTENTABLES, INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA, INTERDISCIPLINARIEDAD, IoT, DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS, CÓDIGO ABIERTO, PROGRAMACIÓN, PROCESAMIENTO DEL LENGUAJE NATURAL, VISIÓN POR COMPUTADORA, DESARROLLO WEB, DESARROLLO DE APLICACIONES, ANIMACIÓN 3D, REALIDAD VIRTUAL, DISEÑO, IDIOMAS, VIAJAR, RUNNING, PINTAR, LEER, ETC.